

**“HeadShot 2020” COVID summer**  
Turniej gry CS GO 2on2

## **REGULAMIN**

### **1. Informacje o Turnieju i warunki uczestnictwa**

- 1.1 Nazwa turnieju: „HeadShot 2020 COV summer”
- 1.2 Data przyjmowania zgłoszeń: do 18 sierpnia 2020 r.
- 1.3 Data ogłoszenia terminarza rozgrywek i drabinki turniejowej: 20 sierpnia 2020. Razem z drabinką opublikowany zostanie terminarz wg którego drużyny będą się rozgrywać mecze. Będzie zawierał rozpiskę na dni i godziny, których gracze będą musieli przestrzegać.
- 1.4 Rozgrywki odbędą się w dniach 24-27 stycznia 2020 w godz 10 - 16
- 1.5 Miejsce turnieju: Miejski Klub „Maczki” w Sosnowcu
- 1.6 Oficjalna strona turnieju znajduje się pod adresem: [www.klubmaczki.pl](http://www.klubmaczki.pl)
- 1.7 Gra odbywa się na kontach Steam klubowych.
- 1.8 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany dat rozgrywek, oraz do wydłużenia czasu trwania turnieju w sytuacjach gdy zaistnieją nieprzewidziane okoliczności które wymagają takich zmian.
- 1.9 Minimalna liczba zgłoszonych drużyn będąca warunkiem odbycia się turnieju to 6.

### **2. Drużyny i rejestracja**

- 2.1 Zgłaszana drużyna musi liczyć 2 osoby. Nie można zgłaszać zawodnika rezerwowego.
- 2.2 Każda drużyna wytypuje kapitana, który będzie ja reprezentował.
- 2.3 Zgłoszenia drużyny dokonuje kapitan, podając:
  - nazwę drużyny
  - nicki turniejowe
  - e-mail i nr. telefonu komórkowego.
- 2.4 Zgłoszenia można dokonać tylko mailowo na adres [mkmgaming@klubmaczki.pl](mailto:mkmgaming@klubmaczki.pl)

### **3. Struktura turnieju**

- 3.1. Maksymalna ilość drużyn w turnieju wynosi 12.
- 3.2 W przypadku zgłoszenia się większej liczby drużyn, drużyny nadmiarowe trafiają na listę rezerwową. Drużyny z listy rezerwowej mogą zostać zaproszone do udziału w turnieju w przypadku

rezygnacji z uczestnictwa którejś z wcześniej wpisanych drużyn. Informacja o tym zostanie wysłana do kapitana rezerwowej drużyny.

**3.3 System turniejowy, tryb rozgrywek oraz dokładne terminy meczy zostaną ogłoszone na stronie [www.klubmaczki.pl](http://www.klubmaczki.pl) oraz mailowo do kapitanów drużyn.**

**3.4 Drabinka turniejowa będzie prowadzona poprzez system turniejowy BinaryBeast.** System ustala kolejność, dokonuje losowań i zlicza wyniki, które są prawomocne. Jednakże w sytuacjach spornych Sędzia może zakwestionować wynik systemu i dokonać korekty wyniku.

3.5 Kolejność meczy według ustalonej w drabince kolejności.

3.6 Organizator zastrzega sobie prawo do nieznacznych zmian w systemie rozgrywek podczas trwania turnieju.

3.7 Wszelkie zastrzeżenia podczas trwania turnieju należy natychmiast kierować do obsługi lub sędziego.

3.8 Na podium trafiają 3 drużyny (1, 2, 3 miejsce w turnieju). **Gracze tych drużyn otrzymują medale.**

## 4. Mecze

4.1 Mecze rozgrywane są na komputerach klubowych i kontach Steam klubowych, za pośrednictwem serwera zewnętrznego.

4.2 Obowiązującym trybem jest Mecz Turniejowy.

4.3. O wyborze strony decyduje pierwsza runda- nożowa.

4.4. Wybór map będzie się odbywał metodą odrzucania z puli 5 map.

4.5 W przypadku nie stawienia się dwuosobowej drużyny, zwycięstwo otrzymuje drużyna przeciwna. **Dopuszcza się 10-15 minut spóźnienia. Jeśli po tym czasie drużyna nie jest gotowa do gry, lub jeśli nie posiada potrzebnych urządzeń peryferyjnych, mecz uznawany jest jako walkover i wygrywa drużyna, której członkowie są obecni przy stanowiskach.**

4.6 Każda z drużyn podczas jednego meczu, może wykonać **2 pauzy**. Każda pauza może trwać maksymalnie 5 minut.

4.7 Wszystkie sprawy kierowane do organizatorów będzie można załatwiać pomiędzy meczami.

4.8 Podczas gry telefony graczy muszą być złożone w przeznaczonym do tego miejscu.

## 5. Zabronione działania

5.1. Zastraszanie innych graczy i drużyn.

5.2. Utrudnianie gry innym drużynom.

5.3. Celowe przegrywanie meczu.

5.4. Niesportowe zachowanie i wulgarny język.

5.5 Nieodpowiednie zachowanie będzie karane przez organizatora dyskwalifikacją.

## **6. Stanowiska komputerowe i dodatkowe oprogramowanie**

6.1 Turniej będzie się odbywał na komputerach pracowni Miejskiego Klubu „Maczki”, na serwerze zewnętrznym. Wszystkie parametry techniczne będą podane na stronie www turnieju.

6.2 Do stanowisk siadamy bez jedzenia i napojów, z czystymi rękoma.

6.3 Do strefy stanowisk wchodzi tylko i wyłącznie gracze mający rozgrywać mecz w danej chwili.

6.4 Podczas gry przy stanowiskach są tylko grający gracze oraz osoby obsługujące turniej.

## **7. Bezpieczeństwo związane z zagrożeniem pandemicznym**

7.1 Do budynku, oraz do pracowni komputerowej wpuszczani są tylko gracze którzy rozgrywający aktualny mecz, maksymalnie 4 osoby.

7.2 Każdy gracz musi mieć założoną maseczkę, przez cały czas przebywania w budynku.

7.3 Każdy gracz musi przynieść własne peryferia sprzętowe potrzebne mu do gry np.; myszka, klawiatura, podkładka, słuchawki, mikrofon.

7.4 obowiązuje bezwzględny zakaz wymieniania się sprzętami oraz wzajemnego sobie ich wypożyczania. Klub również nie wypożycza żadnych urządzeń potrzebnych graczom do gry. Udostępnione stanowisko składa się z biurka, krzesła, komputera i monitora.

7.5 Osoby czekające na swoją kolej powinny przychodzić chwilę przez wyznaczonym czasem i czekać na zewnątrz budynku, aż do momentu kiedy poprzednie drużyny opuszczą budynek a stanowiska zostaną zdezynfekowane. Zabronione jest przyprowadzanie osób towarzyszących oraz kibiców.

7.6 Osoby nie uczestniczący w turnieju oraz gracze nie rozgrywający meczów mają zakaz wstępu do budynku w czasie trwania turnieju.

7.7 Gracze zdradzający objawy chorobowe (kaszel, katar, znużenie, gorączka lub inne) mogą zostać nie dopuszczeni do gry i usunięci z turnieju.

7.8 Wszyscy uczestnicy przebywający w budynku muszą zachowywać dystans pomiędzy sobą wynoszący min. 1,5m. Obowiązuje to również graczy tej samej drużyny podczas rozgrywek.

7.9 W trakcie trwania meczów, w przerwach gracze nie mogą opuszczać pracowni, za wyjątkiem wyjścia do toalety. Do toalety gracze mogą wychodzić w pojedynkę.

7.10 Każdy gracz wchodzący do budynku musi zdezynfekować ręce.

7.11 Obowiązuje zakaz kibicowania w budynku jak i w jego otoczeniu. Dla kibiców będzie udostępniony streaming online GOTV i będzie to jedyny forma śledzenia i oglądania meczów dla kibiców oraz pozostałych graczy.

## 8. Postanowienia końcowe

8.1 Wszystkie kwestie sporne nie opisane w Regulaminie rozstrzyga Sędzia lub Organizator turnieju.

8.2 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli pojawiły z przyczyn losowych (np. awaria sprzętu, brak prądu) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec. O postępowaniu w takim przypadku decyduje Sędzia.

8.3 Nadesłane dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu wykonania obowiązków związanych z Turniejem, oraz w celach informacyjno-promocyjnych. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133/97, poz. 883). Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.

8.4 Wszelkie pytania i uwagi można kierować na adres **[mkmgaming@klubmaczki.pl](mailto:mkmgaming@klubmaczki.pl)**

8.5 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu przed zamknięciem rejestracji lub do wcześniejszego zakończenia Turnieju, powiadamiając o tym uczestników na stronie Turnieju.

8.6 Uczestnictwo w Turnieju oznacza wyrażenie zgody na warunki Turnieju, określone w niniejszym Regulaminie.